С тех пор как вышел **Total War: Shogun 2** прошло всего ничего, но разработчики из **Creative Assembly** рассказали, что они уже готовятся делать продолжение серии. Возможно ли, что по новой тенденции, разработчики переведут серию Total War на рельсы клиентской онлайн игры? Вряд ли, хотя говорить какие-то подробности создатели пока отказываются — неизвестно даже, будет ли действие новой игры происходить в более древней или более современной эпохе, чем в **Shogun 2**. Они бы и рады были остановить свой выбор на том времени, которое больше всего нравится игрокам, но не получилось: «Мы расспросили нашу хардкорную аудиторию насчет той эры, которую они хотели бы увидеть в следующей игры нашей серии. И ни одна эпоха так и не опередила другую. Мнения разделились почти поровну между всеми предложенными нами вариантами», — сообщает основатель серии **Майкл Симпсон**.

Creative Assembly очень довольна успехами Total War: Shogun 2. Игра получила средний балл более 9.0, а продажи на текущий момент уже превысили 700 тыс. копий. Вам кажется, что это маловато? На самом деле для PC-эксклюзива это огромный успех, плюс стоит учесть еще один момент: «Первая часть **серии** в первые три года продаж разошлась меньшим тиражом, чем в следующие три года. Да, конечно, к тому времени ее продавали с большой скидкой, но поверьте, по сравнению с другими наши игры продаются крайне долго», — заявляет Симпсон.

Если вам не чем скоротать вечер, то поиграйте в онлайн игры стратегии .