



BioWare впервые официально подтвердила разработку Dragon Age 3. Об этом сообщило агенство IGN со ссылкой на twitter-блог одного из девелоперов.

Элистер МакНэлли - сотрудник BioWare - сделал в своем блоге заметку о том, что канадцы ищут дизайнеров окружающей среды для проекта Dragon Age III. Немногим позже это сообщение перепостила у себя в блоге Кристина Норман из команды создателей Mass Effect, что также подтверждает достоверность факта разработки новой игры.

Первая часть серии RPG Dragon Age: Origins была создана студией BioWare и выпущена Electronic Arts на Xbox 360, PlayStation 3, PC и Mac осенью 2009 года. Игра была отлично воспринята игроками и СМИ, а ее продажи составили около 4 миллионов дисков. Действие Dragon Age происходит в вымышленном фэнтезийном мире. Спустя полтора года вышло продолжение Dragon Age II, которое вызвало неоднозначную реакцию в игровом сообществе. Оценки игры остались на средненьком уровне, а продажи достигли отметки в 1,5 миллиона экземпляров.

Улучшите свой [рейтинг арены](#) , чтобы похвастаться перед согильдейцами.