



Чешская студия Bohemia Interactive представила свою новую игру - Arma 3. Об этом сообщил сайт New Game Network со ссылкой на представителей "богемов". Проект выйдет летом 2012 года эксклюзивно на PC.

Студия сообщила, что ведется интенсивная работа по улучшению движка Real Virtuality, а также пересматриваются многие аспекты игровой механики проекта по сравнению со второй частью. Разработчики особенно концентрируют свое внимание на создании больших открытых пространств.

Действие ArmA III происходит в Западной Европе, которая находится в состоянии конфликта с восточными странами в течение нескольких лет. Войска Северного Альянса в отчаянии начинают секретную операцию Magnitude, которая заключается в переброске маленького отряда солдат и ученых в тыл врага на необитаемый остров в Средиземном море. Однако из-за утечки информации операция срывается, после чего почти вся группа была уничтожена, кроме главного героя - капитана Скотта Миллера. Так разработчики описали начало single кампании в ArmA III.

Первая часть ArmA: Armed Assault была сделана независимой студией Bohemia Interactive и выпущена в начале 2007 года на персоналках. Проект бы довольно средне принят критиками в профильной прессе, а также большинством игроков из-за своей сложности и чрезмерной реалистичности. Но именно поэтому она стала популярной среди определенного круга пользователей и журналистов. Спустя два года была выпущена ArmA 2, которая была более тепло принята критиками и игроками, что позволило ее продажам превзойти Arma 1.

А пока ждете выхода Xbox 720, вы можете купить другие [игровые приставки](#) и приятно устроится перед телевизором.