



В 2012 году **Halo 4** запустит новую трилогию, о Мастере Чифе. Однако на наши распросы о том выйдет ли вся трилогия на Xbox 360, вице-президент Microsoft Games

Фил Спенсер

ответил, что загадывать наперед они сейчас не будут. Это вполне сойдет за намек, что будущие части могут появиться на будущем поколении консоли (даешь Xbox 720?).

После он сказал, что не следует ждать новых Halo игр каждый год: «Я чрезвычайно рад, что мы делаем **Halo: Combat Evolved Anniversary**, так как я обожаю первую часть **Halo**

. Мы решили, что было бы круто как следует ее обновить. Но не думайте, что мы будем выпускать новые части каждый год. Вообще этой осенью исполнится 10 лет серии Halo, и мы считаем, что выпуск ремейка будет отличным способом отпраздновать юбилей», — заявил Фил. Также он рассказал, что в Microsoft уже подумывают над воскрешением Halo 2.

Что касается Halo 4, то сейчас девелоперы делают для него новый движок: «Мы начали работать с кодами Halo, и, похоже, нам придется переписать ее с самого, что ни на есть начала. Технологии нового проекта не станут на 100% новыми, но студия **343 Industries**

должна будет проделать громадную работу», — говорит Спенсер.

Если вы уже наигрались и в Halo 4 и Halo Combat Evolved Anniversary, то можете попробовать Minecraft. А [читы для minecraft](#) только облегчат взаимодействие с игрой.