



Глава Lionhead Studios, Питер Молинье признался в том, что **Fable 3**, не может составить конкуренцию технически прогрессивным играм современной индустрии, во всем уступит **следующей**

игре серии. Молинье, посвятивший игровой индустрии 27 лет своей жизни, признался, что принял оценки Fable 3 «близко к сердцу» — средний балл

### **Fable 3**

на Metacritic, а он составляет 80 баллов на 9 ниже чем у

### **Fable 2**

. «Я виню в этом лишь себя – остальные соучастники проделали потрясающую работу,— сказал он. – После Fable 2 я ожидал большего». «Мы выяснили, что Fable 3 в сравнении с самыми современными играми оказалась несовременной и нам нужно улучшать технологии,— говорит Молинье. Но эта серия игр примечательна тем, что у нее есть нечто более важное чем технологии – чарующий драматичный мир, в котором каждый день творится что-то новое». На вопрос о том, какие задачи ставит разработчик в случае с Fable 4, прозвучал следующий ответ: «У меня есть очень интересная идея о будущем направлении развития Fable, но как бы мы не старались, следующие игры непременно удивят геймеров своим качеством». «Это будет не просто новая Fable,— сказал он,— она будет одной из лучшей из лучших в плане технологий, драматичности и подачи сюжета». Однако все вышесказанное не дает 100% гарантии разработки Fable 4.

[Экономичная сплит-система panasonic cs yw9mkd](#) это идеальное решение для жаркого лета.