



Сегодня на официальном сайте игры **Crysis 2** промелькнула новость, что Crytek готовят к выпуску обновление, добавляющее поддержку долгожданного DirectX 11. Однако сообщение быстро убрали, оставив публику ни с чем. Но к вечеру новость появилась снова, так что мы можем считать анонс официальным: 27 июня выходит патч 1.9, исправляющий ряд багов и глюков, а также добавляющий в Crysis 2 поддержку DirectX 11 и текстуры высокого разрешения, которые будут работать и с предыдущими версиями DirectX. Главное, чтобы у вашей видеокарты хватало объема памяти.

Оба патча можно будет загрузить отдельно, однако для их установки так или иначе потребуется игра версии 1.9. Обладатели новых видеокарт с поддержкой DirectX 11 смогут насладиться значительно похорошевшей графикой: более качественное размытие кадров в движении, новую водичку, более реалистичные полутени и тени и массу других приятных улучшений. Но самым главным достоинством нового обновления станет тесселяция — сглаживание и усложнение геометрических моделей за счет значительного увеличения количества полигонов. Благодаря этому, кирпичи в Crysis 2 будут объемными. Также девелоперы добавили специальный бенчмарк - уровень, помогающий протестировать производительность компьютера в режиме DirectX 11.

Впрочем, не стоит слишком заморачиваться с графикой Crysis 2, ведь игра воспринимается в комплексе графики и геймплея, а вот со вторым у Crysis ещё с времен первой части большие проблемы. Лучше уж провести время со своей девушкой. Хочешь сделать своей девушке оригинальный подарок? Почитай различные варианты [тут](#), есть очень даже подходящие.