



Кристина Норманн поведала нам, что в **BioWare** будущие солдаты "Цербера" и Жнецов проходят жесткий отбор. Им то и дело совершенствуют iq, готовя их к randevу с игроками: «Мы переделываем ИИ практически ежедневно! Если и есть есть в [Mass Effect 3](#) что можно сделать лучше так это ИИ, так что мы работаем над ним постоянно», — заявила нам госпожа Норман.

«Мы хотим дать возможность игрокам понять, что их соперники стали умнее, хитрее, жестче, что они умеют реагировать на смену окружающей обстановки. Мы сделали врагов особенными и наделили каждого из них своей ролью. В итоге получилось что то наподобие шахмат: слон и конь действуют одним способом, а конь и ладья — другим. Благодаря такому приему у наших создателей уровней и боевки появляется намного больше возможностей. Отныне не нужно жестко "заскриптовывать" поведения ботов, тем самым превращая их в компьютерных болванов. На смену этому придет технология комбинирования разных ситуации и постоянное появление новых », — подвела итог Норман.

Вам нужны камеры видеонаблюдения хороших западных производителей? Тогда [ip видеокамеры](#) отлично подойдут для ваших целей. А цены на ip камеры в интернет магазине СотМаркет вас приятно удивят.