



Японский гигант Sony купил студию Sucker Punch Productions. Сумма сделки пока не разглашается. Студия стала шестнадцатой по счету компанией, которая вошла в Sony Computer Entertainment Worldwide Studios (SCE WWS). SCE WWS занимаются разработкой игр исключительно для платформ компании Sony.

Студия Sucker Punch Productions была основана в США в 1997 году. Первая игра была выпущена для Nintendo 64 и называлась Rocket: Robot on Wheels. Далее компания сотрудничала исключительно с Sony. Плодам этого сотрудничества стала серия Sly Cooper, выпускавшаяся с 2002 по 2005 год. Самыми же известными проектами разработчиков стал экшен inFamous вышедший в 2009 году. В этом году вышло продолжение игры.