



Возможно вы в это не поверите, но первый **Mass Effect** не оправдал желания многих игроков: не зная, что это за творение, люди надеялись на кучу мочилова. А вместо они лицезрели длинные диалоги, так как сценарий содержал

20

тысяч строчек диалогов. В

Mass Effect 2

— целых

25

тысяч. Когда после анонса третьей части разработчики стали говорить, что в игре

станет больше экшена, многие забеспокоились — и как стало ясно совершенно напрасно.

Недавно в Твиттере прозвучало заявление звукорежиссера **Mass Effect 3**: в 3 части будет целых

40 тысяч строчек

диалогов, что говорит о грандиозном сюжете и размахе игры. Также будет "прокаченная"

[система искусственного интеллекта](#)

. Так что радуйтесь господа!