



Разработчик игры Torchlight 2, студия Runic Games сегодня пообещала, что игра обязательно выйдет к зиме этого года. Но точную дату релиза проекта компания отказалась озвучивать. Видимо это связано с небольшой командой разработчиков, которые сейчас во всю трудятся над созданием [онлайн мини игр](#). Один из представителей студии высказал мнение, что релизу игры может помешать только смерть кого-то из команды разработчиков.

Также как и первая часть игры, Torchlight 2 будет ролевым слешером. Но в отличии от оригинала действия будут происходить не только в подземельях, но и в песчаных дюнах, заснеженных равнинах, скалистых горах. Все уровни "на свежем воздухе" будут генерироваться случайным образом. Кроме того заявлен кооперативный режим.