



Гейм-дизайнер Хидео Кодзима поделился с Official PlayStation Magazine о Metal Gear Solid 5 и Rising. Об этом говорится в тизере нового номера OPM UK, выложенном на сайте издания. Ноябрьский номер журнала с интервью Кодзимы поступит в продажу в Великобритании 29 ноября. Дополнительные подробности об Metal Gear Solid 5 Official PlayStation Magazine пока не разглашает.

Но, как предполагает профи пресса, в журнале будет содержаться официальный анонс проекта. Сейчас студия KojiiPro работает над другим проектом, относящимся к серии - Metal Gear Solid: Rising, выход которого назначен на следующий год. Антагонистом этого проекта станет Райден (Raiden), а по внутренней хронологии серии действия игры будут происходить во времени между Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty и Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots.

В Metal Gear Solid: Rising обещают использовать новую звуковую систему, отлично подходящую под объемный 5.1 и 7.1 канальный звук. Обычно в такие системы интегрирован [караоке центр](#), что позволяет получать удовольствие не только от игр и фильмов.

Последняя номерная часть походов Снейка вышла в 2008 году. После ее релиза в прессе неоднократно появлялись слухи о разработке Metal Gear Solid 5, но Кодзима их отвергал.