



TES 5: [Skyrim](#) получил своё название по имени северной провинции Тамриэля. С ней граничат знакомые нам **Морровинд и Сиродиил**. Вот только попасть туда нельзя - придя в южные границы Скайрима мы упираемся в невидимую стенку. Но разве эти стенки остановят игроков? Нет! Некоторые геймеры используя читы попали за пределы скайрима и с удивлением для себя обнаружили пусть и безконтентные, но огромные

локации. Открывшие "обратную сторону скайрима" прогулялись по **Морровинду, Сиродиилу** и

даже отыскали

Имперский город

, в котором мы начинали в

Oblivion

. Таким образом за пределами скайрима есть почти весь Тамриэль. Пусть качество этих зон не блещет по сравнению со Skyrim, но зачем разработчикам вообще делать это. Заготовки для будущих дополнений? Помощь создателям модов? Или просто пасхалка? Ответ пока неясен.

P.S. Такая ситуация не единичная. В **Bioshock** при помощи кодов можно было залететь в другие здания **Rapture**, которые тоже были проработаны изнутри.