



Число пользователей, зарегистрировавшихся в игре [Star Wars: The Old Republic](#), превысило один миллион человек. Эту информацию обнародовало издательство Electronic Arts в пресс-релизе на сайте Joystiq. Также игра стала самой быстрорастущей платной MMORPG в истории.

По информации, представленной разработчиками, геймеры провели в [SWTOR](#) 28 миллионов часов (около 5 часов на человека в сутки), создали 3,8 миллиона персонажей, а игроки, получившие ранний доступ к игре, за неделю (13-20 декабря) успели убить более 2 миллиардов неигровых персонажей.

Star Wars: The Old Republic стала самой дорогой MMORPG в истории - по оценкам независимых экспертов игровое издательство Electronic Arts могло потратить на его разработку до 500 миллионов долларов. Похоже теперь доходы начинают окупаться.

Продвигаете бренд? [Стратегия бренда](#) позволит Вам не просто существовать на рынке, но и успешно реализовывать свой маркетинговый план.

