



Релиз шутера Inversion снова перенесли. Об этом сегодня заявил представитель издательства Namco Bandai. Но руководство компании пояснило задержку с тем, что разработчиками необходимо доработать ключевые аспекты игры. Также было заявлено, что игра выйдет в начале 2012 года.

Шутер Inversion должен был поступить в продажу 7 февраля, однако сегодня два крупных игровых ритейлера GameFly и GameStop на своих сайтах указали 27 марта датой релиза проета. Игра повествует о недалеком будущем, где люди противостоят инопланетянам, напавшим на Землю. Главным аспектом игры является оружие, способное изменять гравитацию. Игру разрабатывает студия Saber Interactive (TimeShift). Релиз шутера состоится на платформах PC, Xbox 360, PS3.