



Guild Wars 2 была анонсирована в марте 2007 года и является продолжением оригинальной игры 2005. По словам Майка О'Брайена, президента и основателя ArenaNet, Guild Wars 2 будет выпущена в 2012 году. Есть несколько игр в истории игр, которые обещали так много вещей, как Guild Wars 2. Перечень занятий, особенностей и нововведений хватит не на одну страницу Википедии. Сейчас проект находится в стадии бета-теста и Майк О'Брайен сказал, что в феврале 2012 года бета-версия будет открыта для прессы, а для игроков в апреле-мае.

События Guild Wars 2 происходит примерно через 200 лет после событий Guild Wars: Eye в Северной местности. Злой дракон Zhaitan вырос и сформировал армию нежити, которая угрожает всем смертным расам Тирии. В промежутке между первой и второй частью игры технологии скакнули вверх, и разработчики тут покажут себя с лучшей стороны, также появятся новые расы (в первую очередь сильвари и асуры) зарекомендовавшие себя в мире предыдущей части.