



Bethesda Softworks и Mojang удалось решить спор о правах на торговую марку Scrolls. По заявлениям Маркуса Нотча (глава студии Mojang) шведским разработчикам удалось сохранить название за игрой. Однако права на торговую марку достались Bethesda.

О каких либо компенсациях заявлено не было. Ранее Нотч предлагал решить спор путем сражения в шутере Quake 3, но данный вариант был быстро отвергнут оппонентами. RPG Scroll находится в разработке. Игра создается на движке Unity и скорее всего будет мультиплатформенной.