



Питер Мулинье, один из самых известных гейм-дизайнеров в мире, создатель серии Fable и основатель Lionhead Studio, покинул свою "родную" студию которую сам же и основал в 1997 году. С этого момента он будет работать в студии 22 cans. Но и про своё детище не забудет - Питер обещает следить за процессом создания Fable:The Journey в качестве консультанта.

Свой уход Мулинье объяснил просто - ему не хватает свободы. Питер хочет попробовать себя в новых жанрах и направлениях, а Microsoft не давало ему такой возможности (Lionhead принадлежит Microsoft). Это было непростое решение для Молинье, но он больше не мог сидеть в четырёх стенах под надзором Майкрософта. Ну а Lionhead теперь управляет со-основатель студии Марк Уибли.

Мулинье пришел в индустрию цифровых развлечений в 1982 году. Его отец владел фабрикой по производству игрушек, но Питер не захотел идти по стопам отца. Он с братом основал собственную студию, которая занималась продажей игр и программ для тогдашних компьютеров.

Ну а Питеру Мулинье мы желаем удачи в его начинаниях и ждём от него новых шедевров!