



Bethesda Softworks раскрыла некоторые подробности относительно Prey 2. Заявление компании стало своеобразным ответом на слухи о том, что разработка проета прекращена или заморожена.

Создатели Elder Scrolls рассказали о переносе сроков релиза с 2012 года на неопределенное время. Причиной переноса даты релиза стало низкое качество проекта по мнению самой Bethesda. После компания заявила о намерении сделать игру высокого качества и не собирается идти на уступки.

Слухи о прекращении разработки проекта появились в январе 2012 года. Однако Bethesda никак не комментировала эти многочисленные слухи. Prey 2 был анонсирован в начале 2011 и должен был выйти в этом году на PS3, Xbox 360 и PC. Главным героем станет охотник за головами по имени Киллиан Самюэлс, а главный герой первой части - индеец Томми также появится в игре.