



Bethesda Softworks сообщила дату выхода Elder Scrolls Online. Игра выйдет в 2013 году для PC и Mac. Действие игры развернется за тысячу лет до начала событий Skyrim.

Как и сообщалось ранее, сюжет будет связан с попыткой порабощения Тамриэля принцем Молагой Балой. Что же касается игрового мира, то он будет значительно больше чем в Skyrim. Правда не все локации будут доступны изначально. Новые земли будут добавляться постепенно с выходом новых дополнений. Также в игре будет 3 гильдии: воры, маги и воины. Однако маги получат гораздо больше умений и способностей, чем имели ранее. Игроки поделятся на 3 фракции с целью проведения завоевательной политики. Для достижения максимального уровня потребуется около 120 часов. Отдельное внимание разработчики уделили квестам. Они будут иметь схожесть с заданиями в Skyrim. Ставка сделана прежде всего на то, что игрокам не придется "бегать" за квестами в какой-либо город. Развитие будет последовательным и интересным.

Слухи о разработке The Elder Scrolls Online появляются с 2007 года. Но до сегодняшнего дня разработчики полностью отрицали любые слухи о игре. Многие репортеры назначали релиз проекта на май 2012. Разработкой игры занимается Zenimax Online. TES Online станет дебютным проектом разработчиков.

UPD: Открыта регистрация на закрытое бета-тестирование - signup.elderscrollsonline.com