



В интернет просочилась информация о разработках компании **Bungie**. Сведения содержались в документах, имеющих отношение к судебному спору между издательством Activision и ушедшими руководителями Infinity Ward - Винсом Земпеллой и Джейсоном Уэстом. Документ был опубликован в газете Los Angeles Times.

Материал повествует о разработке шутера **Destiny**, сроках его выхода и условиях выпуска проекта. Согласно договору, Bungie собирается выпускать серию многопользовательских шутеров Destiny раз в два года, начиная в 2013 и заканчивая в 2019 году. Таким образом будет выпущено четыре игры. Также Bungie обязуется выпускать крупные дополнения раз в два года с 2014 до 2020 года.

Одной из самых интересных частей материала является информация о платформах на которых будут выходить проеты. Первая игра из серии выйдет осенью 2013 на консоли Xbox 360. Релиз на PS 3 состоится осенью 2014. Также игра будет совместима с новым Xbox под кодовым названием "Xbox 720". Вторая часть ожидается на Xbox 360, "Xbox 720", PS 3, PS 4 и PC.

Студия **Bungie** и Activision заключили контракт сроком на десять лет. За создание серии разработчики будут получать порядка двух с половиной миллионов долларов в год. Прибль, полученная Bungie, будет зависеть от объема продаж. В случае, если доход от продаж превысит 100 миллионов долларов разработчики получают 20 процентов от этой суммы, а если превысит 400 миллионов то Bungie получит 35 процентов выручки. И в случае, если Destiny достигнет успеха франшизы Call of Duty, сумма бонусов может достичь 400 миллионов долларов, также планируются выплаты бонусов с таких продуктов как игрушки и [настольные игры](#) .

Официальные представители Bungie подтвердили достоверность этих документов. Однако было объявлено, что студия усердно трудится над проектом, но пока не может

показать результаты работы.