



Команду разработчиков **Star Wars: The Old Republic** настигли первые потрясения, а именно штат человек работающий над новой MMORPG был сокращен. Об увольнении сотрудников Bioware с Остинским отделении компании и вообще реструктуризации Bioware сообщил

Грег Зещук

(сооснователь Bioware). Точнее количество уволенных Грег не раскрыл. Как сообщает Inc Gamers уволенные сотрудники могут принять участие

в других проектах издательства Electronic Arts, но некоторым места не найдется.

Пресса связывает сокращения в Bioware Austin с падением количества подписчиков **Star Wars: The Old Republic**. Напомним, что аудитория проекта с конца февраля упала с 1.7 миллиона игроков до 1.3, то есть на 400 тысяч. Однако представители Electronic Arts связывают уменьшение количества игроков с отходом казуальных игроков. EA искренне верит, что SWTOR рассчитан на хардкорных игроков. Еще примечателен тот факт, что в декабре 2011 года, Грег Зещук обещал, что Bioware Austin будет работать исключительно над увеличением контента SWTOR и никакие сокращения ее не постигнут. Ведь как и любые [лицензионные игры](#) SWTOR должен держать марку.

Действие новой MMORPG **Star Wars: The Old Republic** разворачивается за три тысячи лет до появления

Дарт

а Вейдера

и всех нам знакомых героев на свет. В игре есть две противоборствующие фракции: Галактическая Республика и Империя Ситхов, находящиеся в состоянии пассивной войны. Игровой процесс ограничен 50 уровнями. В игре существуют 8 классов. Игроки могут развлекаться битвами в свободных PvP зонах, также на варзонах (Warzones).

Сейчас Bioware Austin готовят обновление игры до версии **1.3**, которое появится в ближайший месяц.