



Студия **Quantic Dream**, разработавшая **Heavy Rain** и **Fahrenheit**, собирается показать свою новую игру **Beyond**

на выставке E3 2012 в Калифорнии. Мероприятие пройдет в ходе конференции Sony, а представлять новый проект будет основатель студии Дэвид Кейдж.

Ранее в прессе появлялись слухи о двух играх, разрабатываемых **Quantic Dream**. Предположительно два проекта станут эксклюзивами для компании Sony. Однако пока не ясно на каких консолях состоится релиз. Некоторые утверждают, что новинки будут созданы только для Playstation 3, другие считают, что игры выйдут для PS3 и Playstation Vita. В марте этого года студия опубликовала ролик под названием Kara, демонстрирующий возможности нового движка и технологии motion capture. Появление этих технологий ожидается в новом проекте.

Последней на данный момент игрой **Quantic Dream** является триллер *Heavy Rain*. Невероятно запутанная и интересная история повествует о серийном убийце "Мастере Оригами", который похищает детей и топит их в дождевой воде. Проект по сути и не является видеоигрой в классическом понимании. Игрок смотрит интерактивное кино, где время от времени ему позволяется влиять на сюжет. Игра вышла эксклюзивно для

консоли Playstation 3 и за первый же месяц было продано более миллиона копий. Журналисты профильной прессы также очень высоко оценили проект. В частности, рейтинг на сайте Metacritic.com составляет 87 из 100. Тем самым,

Heavy Rain

стала игрой, которая, "продала" консоль японской корпорации (аналогично серия Gears of War и Halo для Xbox 360).