



Вчера компания LucasArts представила новую игру по мотивам Star Wars. Приключенческий экшен от третьего лица, рассчитанный на взрослую и хардкорную аудиторию, будет называться Star Wars 1313.

Однако пока нет никаких данных относительно даты выхода игры и поддерживаемых платформ. Ожидается, что подробная информация будет оглашена в начале июня на выставке E3. Также на ней будут представлены некоторые [бизнес игры бесплатные](#). Читайте наш обзор выставки E3 2012 немного позднее.

Главным героем игры станет охотник за головами, отслеживающим свои цели на Корусанте. Кстати название 1313 это номер одного из секторов Корусанта. Именно в этом секторе творится торжество нищеты, беззакония и организованной преступности. Главный герой будет действовать хитро и полагаться на всевозможное оружие и свои способности. Именно это и позволит ему победить врагов и раскрыть преступный заговор.

Разработкой проекта занимается студия LucasArts совместно с Skywalker Sound, LucasFilm Animation и Industrial Light and Magic. Игра построена на движке Unreal Engine. За прошедшие шесть месяцев было выпущено две игры по мотивам Star Wars. 20 декабря 2011 была выпущена MMORPG Star Wars: The Old Republic, разработанная Bioware и изданная Electronic Arts. Проект был признан самой быстроразвивающийся многопользовательской игрой в истории. За месяц к проекту присоединилось более полутора миллионов человек. В апреле 2011 вышла Kinect Star Wars эксклюзивно для Xbox 360. Основной особенностью является поддержка контроллера Kinect. С его помощью можно проводить увлекательные поединки на световых мечах в максимальном приближении к реальности.