



Поляки из небезызвестной студии **People Can Fly** (они создали серию Painkiller и Bulletstorm) будут работать над продолжением легендарной серии Gears of War. Об этом событии генеральный директор Epic Games Майкл Кэппс сообщил в своем твиттере. Ранее корпорация Microsoft сообщила, что анонс новой

Gears of War 4

состоится 5 июня в рамках конференции Microsoft на международной выставке E3, проводимой в Лос-Анджелесе.

Также был представлен первый арт к новому проекту, а более большое превью со скриншотами будет опубликовано в следующем номере журнала Gameinformer.

Ранее уже сообщалось, что People Can Fly будут разрабатывать **Gears of War 4** (эти данные обнародовал Official Xbox Magazine) в ноябре 2011 года. Также оговаривалось, что поляки разработают целых три новых части Gears of War, которые будут приквелями оригинальной трилогии.

Epic Games занимались созданием Gears of War с 2006 года. Игра повествует о войне людей и саранчеобразных инопланетян-локустов и является эксклюзивом для консоли

Xbox 360 (стоит сказать, что похождения бывшего солдата-заключенного Маркуса Финикса и его команды, наряду с серией Halo "продали" консоль

Xbox 360

). Суммарные продажи серии недавно превысили отметку 15 миллионов проданных копий. Последняя Gears of War 3 вышла в сентябре 2011 года.

В 2011 и 2012 году **Epic Games** выпустили несколько обновлений для GoW 3. Большая часть из них давала новые предметы, скины персонажей и карты для мультиплеера, однако последнее DLC "Тень Раама" стало сюжетным. Оно рассказывает о предыстории игры - как отряд "Зет" отражал первую атаку инопланетян-локустов под председательством генерала Раама.

Не знаете как занять своего непоседу? Тогда [играть в детские игры для мальчиков](#) - это все, что вам нужно.