



Студия **Criterion Games** стала основным разработчиком франшизы Need For Speed. Об этом в интервью изданию Gameinformer сообщил вице-президент компании Алекс Уодд. По его словам: "наша печать будет лежать на всем, что вы увидите в сериях Burnout и Need For Speed".

Теперь начиная с Most Wanted, Criterion будет, так сказать, влиять на все будущие игры франшизы". Однако пока до сих пор непонятно будет ли сама **Criterion** самостоятельно создавать все последующие игры в том числе и для

[DataGames](#)

или будет выступать в качестве руководителей проектов. Также Уодд поделился своим видением на будущее франшизы Need For Speed. По его словам было бы интересно создать "одну большую" NFS, содержащую элементы всех вышедших подсерий: Underground, Shift, Hot Pursuit и Most Wanted. Последним вышедшим проектом, разработкой которого занималась студия Criterion, была Need For Speed: Hot Pursuit, вышедшая осенью 2010 и являющаяся ремейком игры 2002 года. Проект получил высокие оценки фанатов и игровых журналистов и успешно презапустил серию (после серии некачественных проектов: Carbon, Prostreet, Undercover). Сейчас студия работает над

Need For Speed: Most Wanted

. Игра была представлена на выставке E3 в Калифорнии летом 2012 и также является ремейком по своей сути. Релиз проекта назначен на осень текущего года (предположительно ноябрь) для PC, Xbox 360 и Playstation 3. Последней частью

франшизы Need for Speed является

The Run

, разработанная студией Blak Box. Игра была в грубой форме раскритикована как фанатами серии так и профильной прессой.