



Ещё не успели появиться обзоры на игру от ведущих изданий, как ей уже пророчат дополнение. Буквально на днях 2K, издательство нового шутера **Spec Ops: The Line**, вышедшего 26 июня 2012, объявило, что первое кооперативное дополнение к игре увидит свет уже в конце этого лета. Пока что это предварительная информация. Более точные сроки относительно релиза DLC будут опубликованы позже, говорится в пресс-релизе.

В набор DLC войдёт четыре миссий, которые, если судить по пресс-релизу 2K и информации на <http://stranaigr.org/>, будут проходить до начала событий основной сюжетной кампании. Заметим, что игрокам придётся почувствовать себя в шкуре новых героев. Кем они будут ещё не сообщается.

Spec Ops: The Line - продолжение известной в определённых кругах серии *Spec Ops*. Сюжет игры проходит в разрушенном Дубае, где капитан *Мартин Уокер* ищет полковника *Конрада*.
. Вам ничего не сказали эти имена? Нам тоже.

Основной "фишкой" нового экшна разработчики называют песчаные бури. Они появляются внезапно и сильно меняют игровое окружение - снижается видимость, меняется баллистика и не работают средства связи. Шутер рассчитан в первую очередь на кооперативное прохождение, основные тактические элементы связаны именно с взаимодействием игроков. Именно поэтому отрадно, что разработчики поддерживают главную мысль игры и после её релиза. Ещё более замечательно, что дополнение будет абсолютно бесплатным. Неужели разработчики взяли пример с Valve? Напомним, что Valve выпускает все **DLC** к своим играм абсолютно бесплатно, не поддерживая современную тенденцию крупных компаний по выкачиванию денег из игроков платными дополнениями. Например, такими, по нашему мнению не совсем добропорядочными способами, балуется Electronic Arts.