



Свершилось! The Creative Assembly наконец-таки анонсировали продолжение, наверное, самой популярной части сериала - Total War: Rome. Нам снова придётся вернуться в раздираемую набегами и внутренними противоречиями древнеримскую империю. Разработчики пообещали, что не собираются отходить от канонов сериала и создавать что-нибудь революционное. Вместо этого нас опять снова ждёт "пошаговая стратегия в реальном времени" - именно то, чем так разительно отличается серия Total War. И это отлично - некоторые вещи не должны производить революций. Вместо этого каждый раз мы получаем всё более вылизанный и оптимизированный продукт с минимумом отличиям в геймплейном составляющей, но, тем не менее, похорошевшей графикой и игровыми элементами. Например в новой части разработчики обещают добавить одновременные сражения на суше и на море. Звучит захватывающе, правда?

Отдельно разработчики оговорились на счёт графики. Ребята из **Creative Assembly** обещают предоставить новый уровень графической производительности - игра запустится не только на новейших стационарных компьютерах но и на большинстве ноутбуков. Вместе с этим они обещают серьёзно поднять уровень графики игр. И им можно в этом доверять - последний проект студии Total War: Shogun 2 и правда является эталоном графической начинки массивных стратегий в реальном времени.

Total War: Rome 2 обещают выпустить уже в следующем году. Остаётся только пожелать удачи в разработке любимейшей серии. Ну а мы в свою очередь не забудем написать превью, как только разработчики решат опубликовать новые детали своего детища.

Ищите игры [для девочек](#) ? Все флеш-приложения для девочек на этом сайте.