



На днях Valve опубликовало видео, подтвердившее многие слухи - к выходу готовится DLC, добавляющее в игру кооперативный режим. В дополнении MANN VS MACHINE игрокам предстоит в группе из шестерых человек уничтожать волны мобов. Знаменательно, что постоянно сражающиеся на полях сражений Team Fortress красные и синие объединятся для борьбы с роботами. Похоже, что одна половина команды будет состоять из бойцов синей стороны, а другая - красных

Вместе с роликом Valve опубликовало список противников, которые встретятся нам в Mann vs Machine. Почти каждый из мобов имеет своего прототипа из персонажей TF 2 - похоже, что разработчики Valve решили не сильно переделывать геймплей. Возможно это и к лучшему - с балансом и механикой у Team Fortress 2 всё в порядке. В итоге, несмотря на внешние атрибуты, нас ждет тот же самый TF, только кооперативный - именно то, чего так долго ждали многочисленные фанаты культовой игры от Valve.

Ну а из мобов в Mann vs Machine нам встретятся:

- *Железный кулак*. Типичный танк - бьет только в рукопашную, сильная броня.
- *Лучник*. Ну лучники они и в Африке лучники.
- *Игрок низшей лиги*. Эдакий спортсмен американского футбола. Использует биту и мячик чтобы станить игроков.
- *Демо-рыцарь*. Немного модифицированный железный кулак - носит щит и выглядит не так монструозно.
- *Быстромедик*. Аналог обычного медика из Team Fortress. Главная задача - лечить железных товарищей.
- *Чемпион тяжеловес*. Мясо для ближнего боя - атакует большими группами.
- *Супер медик*. Менее поворотлив чем "быстромедик", зато лечит быстрее
- *Сиднейский стрелок*. Не спрашивайте почему сиднейский - не знаю. Обычный снайпер.

DLC, так же как и основная часть TF выйдет только на PC. А жаль - отражать волны было бы интересно на смартфоне в компании друзей. Впрочем, [игры HTC Explorer](#) вы сможете скачать на этом сайте. Также Valve обещает, что в новом дополнении найдется место не только рядовым роботам но и боссам. Так что сражения с компьютерными

противниками обещают быть интересными.