



Известная французская студия Epic открыла целое подразделение по разработке нового движка Unreal Engine 4, который станет заменой одному из самых популярных движков современности - Unreal Engine 3. Об этом говорится в пресс-релизе сайта Joystiq.com. Новая студия располагается в Сиэтле (где кстати располагаются офисы многих IT компаний)

и на сегодняшний день ведется набор сотрудников в штат нового отделения студии. В тоже время "эпики" сообщили, что их разработкой очень заинтересовались крупные разработчики онлайн-игр.

Движок Unreal Engine 4 начал разрабатываться в далеком 2004 году. Первой игрой на этом движке станет **Fortnite** созданная Epic Games. Игра, которая была анонсирована осенью прошлого года рассчитана на кооперативное прохождение. Геймплей проекта будет заключаться в следующем: днем игроки будут исследовать мир (в

### **Fortnite**

можно будет разрушить и создать любой объект), а ночью обиваться от волн монстров (прямо этакий зомбо-шутер).

Аналитики предполагают, что Unreal Engine 4 займет место своего предшественника, который кстати снискал бешенную популярность (такие серии как Mass Effect, Batman, Bioshock, Mortal Kombat и многие другие). Массовое же производство коммерческих проектов других студий на UE4 начнется в 2014 - 2015 годах.

Уже сейчас самое время готовиться к будущему жаркому лету. Поэтому не упустите [к](#)

[уплю кондиционер в Москве](#)

в легком пластиковом корпусе.