



Игровые аналитики оказались неправы, когда заявляли, что новый аддон к **World of Warcraft**

провалился в продаже (многие авторитетные агентства говорили о 600-700 тысячах проданных коробок правда без учета онлайн продаж.) Но

Mists of Pandaria

разошелся тиражом в 2.7 миллиона копий в период с 25 сентября по 2 октября. И это без китайских пользователей (у них Пандария стартовала только 2 октября, а под них и создавали аддон). Такой просчет аналитиков можно связать с тем, что очень многие пользователи проапгрейдили свой аккаунт через службу Blizzard Battle.net, таким образом миновав посредников.

Также значительное количество людей купили Пандарию в электронных магазинах в виде ключей. Клиентская база World of Warcraft опять превысила 10 миллионов человек (напомним, что в июле их было 9.1 миллиона). Так что можно заявить о том, что провал Пандария не состоялся, хотя она и продавалась хуже предыдущего дополнения Cataclysm (3.3 миллиона за первую неделю). Но и тут есть нюанс: Катаклизм продавался быстро и сразу, а на Mists of Pandaria сообщество переходит постепенно.

Однако Blizzard не намерены потчивать на лаврах и обещают изо всех сил выполнить обещание частых контент патчей. Вот и уже появилась информация, что работа над патчем 5.1 идет полным ходом. В новом патче нас ждет система улучшения экипировки, бойцовские клубы, новые задания и конечно же новый рейд. Близзард обещают его сделать очень эпичным, вроде легендарного Ульдуара (создатели которого кстати и трудятся над новым рейдом). Нас ждут минимум 10 боссов и незабываемая атмосфера.

Таких неустаревающих проектов как WoW крайне мало, ярким примером может служить cs, особенно 1.6. Так что вы можете [cs 1.6 скачать бесплатно](#) .