



Американское издательство Microsoft отчиталось о суммарных продажах серии Halo за десять лет. С 2001 года, с момента появления Halo: Combat Evolved геймеры приобрели около 46 миллионов копий серии. Приключения Мастера Чифа и компании пополнили казну Microsoft более чем на 3 миллиарда долларов. Рекордсменом среди серии является Halo: Reach, который за неделю продаж заработал более двухсот миллионов долларов США. Также Microsoft сообщила о впечатляющей статистике: пользователи, залогиненные в сервисе Xbox Live проиграли в игры серии около 5 миллиардов часов.

На сайте game.ru вы также найдете информацию о Halo 4 и сможете прочитать обзоры других интересных игр.

Издательство представило статистику как раз перед выходом продолжения серии - игрой Halo 4, которая поступит в продажу 6 ноября. Игра продолжит приключения Мастера Чифа и события будут происходить спустя четыре года после Halo 3. За неделю до этого Microsoft сообщили, что разработка Halo 4 станет самой дорогой для компании. Разработкой игры занимались не Bungie, а новая 343 Industries. Первая игра серии вышла в 2001 году. Кроме двух сиквелов она включает шутер-приквел Halo: Reach и Halo ODST. Также в серию входит стратегия Halo Wars.