



Канадская студия Bioware объявила дату перехода *MMORPG Star Wars: Knight of The Old Republic* на модель **free-to-play**. Как

сообщается в пресс-релизе на официальном сайте, переход состоится

15 ноября 2012

. После перехода все игроки: начинавшие играть в SWTOR до этого или просто новички смогут прокачать своих персонажей до 50 левела. Однако именно с уровня и начинаются ограничения. Бесплатные игроки не откроют всех возможностей игры. Например они не смогут ходить в рейды (большие подземелья с боссами для 10 и более игроков), посещать PvP сражения (Warzones), иметь максимальное количество ячеек в инвентаре и т.д.

Но ограничения можно снять специальной валютой Cortel Coins. Она в свою очередь покупается за реальные деньги. Чтобы получать доступ ко всему контенту, игрок должен проплачивать его каждую неделю. Однако тут присутствует гибкость. Если игрок не желает участвовать в PvE контенте, то он может оплатить только PvP и наоборот, ну и конечно же, можно оплатить сразу все. Многим игрокам такая затея пришлась по душе, однако другие геймеры возмутились политикой Bioware. По их мнению лучше было снять ограничения вовсе, а тех кто хочет большего заставить платить.

А пока ждете бесплатного SWTOR, вы можете скачать [dungeon hunter 3 на андроид](#) .

О намерениях перевести **SWTOR** на модель free-to-play, Bioware сообщили еще в июле. Тогда же было сказано, что вернувшиеся старые игроки будут поощрены некоторым количеством новой игровой валюты. MMORPG Star Wars: Knight of The Old Republic вышла в декабре 2011 года. На ее разработку были потрачены рекордные 150 миллионов долларов. Игра была признана самой быстрорастущей MMORPG в истории и к февралю количество подписчиков достигло 1.7 миллиона. Но уже к маю игроков осталось меньше миллиона. Столь плохие результаты связаны с малым количеством высокоуровневого контента и нечастыми контентными обновлениями.