



Шутер Bioshock Infinite снова отложили. Об этом сообщает непосредственно глава студии Irrational Кен Левайн. На пресс-конференции он также заявил: "Так, ребята, у меня плохие новости. Когда Род [Фергюссон, бывший директор по производству студии Epic] пришел к нам работать пару месяцев назад, он просто влюбился в игру.

Надо понимать, что этот чувак живет в отеле рядом со студией, потому что ему очень хотелось работать над ней. Но он тут подошел ко мне и сказал: "Слушай, Кен, я думаю, что BioShock очень выиграет, если мы поработаем над ним еще три или четыре недели".

Поначалу Левайн был недоволен такой идеей, но проанализировав ситуацию, понял, что придется согласиться и отсрочить релиз проекта. Это уже третий перенос даты выхода Bioshock Infinite. Изначально игра должна была поступить на полки магазинов в первом полугодии 2012 года, но весной дату выхода перенесли на октябрь. Позднее разработчики и вовсе наметили старт продаж на 26 февраля 2013 года, сославшись на необходимость доработать и исправить игру.

Шутер Bioshock Infinite рассказывает о детективе Букере ДеВитте, которго наняли для того чтобы он нашел и спас незнакомую девушку. События разворачиваются в летающем городе Коламбия, охваченным гражданской войной в начале 20-го века. Найдя девушку, главный герой поймет, что именно она и являлась объектом раздора между противоборствующими группами.

А чтобы "скрасить" томительное ожидание новой части Bioshock вы можете [бесплатно играть аркады онлайн](#)