Blizzard Entertaiment разработала рабочую версию игры Diablo III для консоли. Для какой именно консоли ведется разработка не уточняется. Об этой и других новостях рассказал креативный директор компании Роб Пардо.

Также он заявил, что игра "выглядит круто", но качества пока недостаточно высоко, чтобы можно было говорить о релизе проекта на приставках. "Мы надеемся, что сможем продвинуться достаточно далеко, чтобы игра стала официальным проектом" - пояснил Пардо. Еще одной новостью стала возможность добавления в игру PVP-режима и массы нового контента в 2013 году. Более конкретных заявлений не поступило. О том, что студия Blizzard имеет планы по выпуску Diablo III на консолях было заявлено в 2010 году, когда компания набирала штат для разработки проекта. Но более конкретных заявлений о дате релиза и подробностях не прозвучало.

RPG Diablo III поступило в продажу в конце мая 2012 года. За первые сутки продаж удалось релизовать 3,5 миллиона копий игры, а к концу августа было оглашено о достижении цифры в 9 миллионов копий. Сейчас Blizzard занимаается выпуском новых обновлений и исправлений к игре.

Сломался ваш любимый девайс? Вы можете осуществить ремонт iPhone быстро и недорого.