



Австрийское издательство JoWood Entertainment, признанное банкротом, еще в январе этого года питало надежду выбраться из затянувшегося кризиса. Но похоже их надежды не оправдались. Переговоры с инвесторами для реструктуризации накопившихся долгов не дали результатов. Только в основной компании без работы останется более 80 человек. Плюс к этому вспомогательная компания JoWood Distribution Services подала заявку на банкротство.

Также JoWood владеет дочерней компанией DreamCatcher в Торонто, но ее дальнейшая судьба пока неизвестна. По мнению аналитиков, для погашения кредитов издательство, скорее всего, попытается распродать принадлежащие ей игры. Наиболее известна их серия Gothic, которая увяла после того, как JoWood поссорилась с ее создателем, студией Piranha Bytes. Было бы неплохо, если «Пираньи» смогли выкупить права на игру обратно.

Компания JoWood Entertainment была основана в 1995 году. На её счету большое количество разработанных и выпущенных игровых хитов, таких как серия Gothic, симулятор Europa 1400: The Guild, шутер Painkiller: Redemption и многие другие.

Чаще всего JoWood выпускала игры для мальчиков - классические RPG и RTS. Но [играть бесплатно в игры для мальчиков](#) можно по ссылке. На сайте собраны лучшие бесплатные флеш-игры. Не скучайте!