Dota Allstars никогда не была самостоятельной игрой. Это карта для Warcraftii. Несмотря на то, что приложение является всего лишь частью другого приложения, поклонников у него хватает по всему миру.

Игроки в Доту – это отдельная ветка геймеров. Причем по количеству они не уступают фанам других игр.

Впервые карта появилась в 2004 году, когда в одну карту были собраны герои Warcraft. Собрал их некто Guinsoo. Постепенно карта развивалась и обновлялась. Позже ее продолжил разрабатывать ICE_FROG – он и по сей день разрабатывает обновления для Доты.

Сегодня карта называется Dota Allstars. Слово «Dota» расшифровывается как Defence of the Ancients (Защита древностей). Древностями называется Ледяной трон у Scourge и Дерево у Sentinels. Смысл [игры](#) состоит в том, что не позволить команде противников разрушить «древность» своей команды и, наоборот, - это же нужно сделать с вражеской «древностью». Между базами двух сторон есть три тропки, по которым защитники древностей отправляются в бой через определенное время. С ними вместе в битву вступают и сами герои. Лагерь Sentinels обороняется друидами, энтами и баллистами, а Scourge держат у себя на службе катапульты, некромантов и вурдалаков. Прежде чем добраться до базы врага, нужно уничтожить три оборонительных рубежа, которые представлены башнями. Башни бить нельзя без помощи крипов. Более того, бить их нужно последовательно: сначала первую, затем вторую и т.д.

У карты динамический геймплей. Иногда за одну секунду может произойти столько событий, что нужно быть очень опытным игроком, чтобы все их обработать и придумать ответные действия.

В Доту могут играть до 10 игроков. Каждый выбирает своего героя в начале матча. По ходу игры его можно прокачивать и выбирать полезные артефакты. За убийство вражеских героев и крипов даются деньги и опыт. Однако не нужно забывать, что целью является не убийство героев, а все-таки разрушение древностей.

Что такое Dota Allstars? - Gamersnation

Автор: Ярослав Ахромеев

19.04.2012 20:40 - Обновлено 01.09.2012 16:10

Главная особенность карты состоит в сбалансированности. Если у героя мало здоровья или сил, то, как правило, у него сильная магия или большой урон. Особых усилий для старта в игре абсолютно не нужно. Достаточно иметь Warcraft и скачать карту. Желательно скачивать последнюю версию – они примерно раз в месяц обновляются. Чтобы играть хорошо, понадобятся тренировки и терпение. У некоторых уходят месяцы.

Успех игры, скорее всего, не только в высоком уровне разработки, но и в том, что в нее одновременно могут играть несколько человек.

Но не только одной Dota сыт мир. Вечерком вы можете зайти и [онлайн игры играть](#) . А сайт [zzima.com](#) только поможет вам в этом!