

Gamersnation.ru начинает цикл статей о играх, которые будут представлены на E3 2011, с 6 по 9 июня. Мы расскажем, что стоит ожидать от главной игровой выставки

этого года. Увидим ли мы сингл плеер GearsofWar 3? Что покажет нам Biowareo Masseffect 3? Мы расскажем обо всём, что знаем сами.



Что мы знаем?

Благодаря апрельской статье журнала GameInformer, мы знаем основы истории и геймплея MassEffect 3. Огромные синтетические корабли атакуют землю в начале игры и командеру Шепарду предстоит как обычно «Облететь всю галактику, собрать команду, и отбить цитадель Землю»

В третьей части разработчики решили соединить все лучшие черты первого и второго MassEffect'a. Игра будет более RPGориентированной,включая глубокое дерево навыков и кастомизации оружия, чем вторая часть, но и геймплей будет динамичнее первой. У каждого класса теперь есть своя ближняя атака, а система укрытий была кардинально переработана. Звучит очень заманчиво, нам не терпится увидеть «вкусные» нововведения сериала.

Автор: JUSTICE
05.05.2011 20:40

Конечно же поклонникам сериала не терпится услышать о судьбе персонажей MassEffect. Доподлинно известно о возвращении Призрака, Лиары и Кайдана или Эшли.

Что ожидать от E3?

Новости о том, что ME3 отложен до начала 2012 года, могут подтвердиться на выставке в Лос-Анджелесе. Если опасения подтвердятся, то велика вероятность что на E3 нам покажут пару голословных роликов и короткую техническую демо-версию. Причиной отложения игры, может стать [обзор рынка](#), запланированный Electronic Arts.

Несмотря на это, информации о новом творении Bioware немало. Мы уже знаем большинство геймплейных изменений, хотелось бы увидеть их на практике. Особенно интересно как введение новой системы ближнего боя отразится на ощущении игры.

Не обойдётся и без сбора нового боевого отряда. На что это будет похоже? Сможем ли мы рекрутировать любого понравившегося пришельца, или система сбора



войск больше будет похожа на Dragon Age Origins, когда посредством морального выбора мы решали кого из двух фракций включать в свою армию? Биовары могут сохранить эту информацию до более позднего времени, но всё ещё сохраняется шанс, что мы услышим больше об этом на E3.

В чём мы не сомневаемся, так это в том что на выставке будут показаны новые интерфейсы модернизации оружия и дерево навыков. Bioware из кожи вон лезет, чтобы показать что MassEffect 3 будет более РПГ ориентированной предшественника, ведь уход Mass Effect 2 от канонов жанра вызвал тонны негодования на форумах и в комьюнити.

Автор: JUSTICE
05.05.2011 20:40

Надеемся, что Bioware не ударит в грязь лицом, ведь Масс Эффект – основной тайтл компании. То, что «прокатило» в Драгон Эйдж 2 в новом MassEffect'е кажется просто недопустимым. Следующая порция информации ожидается в Июне. Заходите на Gamersnation.ru— ровно через месяц мы начнём рассказывать вам о ежегодной игровой выставке в Лос-Анджелесе