



Привет всем любителям не меняющейся год от года серии! 25 сентября 2012 состоится релиз новой части ну очень затянувшегося игрового сериала Fifa от Electronic Arts. Так что же всё-таки заставляет заядлых любителей "фифы" каждый год раскошеливаться на новый выпуск? Для полного понимания ситуации давайте окунемся в прошлое.

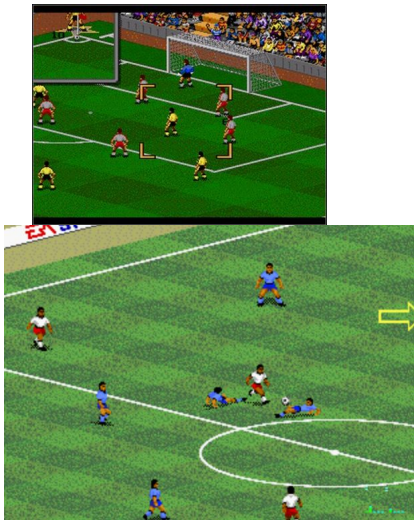
Своё победоносное шествие по персональным компьютерам и не менее персональным игровым приставкам Fifa начала в 1993 году. Первая часть называлась не иначе как FIFA International Soccer, она привнесла в непопулярный тогда жанр футбольных симуляторов целую кучу всяческих ништячков нововведений. Футбольные симуляторы до FIFA International Soccer выпускались исключительно с видом "сверху", первый же выпуск Фифы щеголял изометрическим обзором 3/4, детализация игроков была просто поразительной для 93го. Игра была поддержана международной ассоциацией Fifa, тем не менее все имена игроков были вымышленными. FIFA International Soccer вышла на PC и все популярные консоли того времени.



Следующая часть серии вышла в 95ом, она не была такой же революционной как предшественница, поэтому и не стала такой же популярной. Имена игроков всё ещё оставались вымышленными, хоть у многих из них и можно было угадать вполне реальные прототипы. Впрочем эта игра запомнилась не только расширенным количеством игроков

Автор: JUSTICE
08.09.2012 10:18

и сборных - именно после Fifa 95 продолжения серии стали выходить каждый год.



Следующим относительно большим прогрессом серии стала FIFA 98: Road to World Cup - игровой движок был серьезно переработан, игра включала в себя все лицензированные национальные команды с огромным количеством игроков. Впервые в серии Fifa в игру был встроен редактор, позволяющий редактировать целые команды и отдельных игроков. Также начиная с Fifa 98 разработчики стали серьезней относиться к саундтреку - в FIFA 98: Road to World Cup звучало огромное количество популярных на тот момент лицензированных композиций. Стоит отметить, что эта часть была последним выпуском серии для 16 битных консолей.



Автор: JUSTICE
08.09.2012 10:18

