

Разработчики из Arkane Studios опубликовали геймплейное видео, раскрывающее подробности прохождения игры в стелс режиме. Как вы наверное уже заметили, почти всю игру можно будет пройти, особо не поднимая тревогу. В ролике были показаны некоторые техники игры, которые стоит использовать, если вы не хотите собрать за собой целую кучу агрессивных гвардейцев.

При использовании первой способности под названием "Out Of Sight" игрок сможет увидеть, наблюдает за ним враждебно настроенный бот или нет. Умение позволит замечать в какую сторону смотрит враг и как проще избежать встречи с ним.

Вторым аспектом, на который обратили внимание разработчики оказался уровень шума, поднимаемым главным персонажем. Ролик демонстрирует широкие возможности [игры блич](#) и искусственного интеллекта Dishonored, принимающий во внимание не только наличие игрока в радиусе обзора противника, но и количество шума, издаваемого им.

Также ребята из Arkane Studios обмолвились о таких геймплейных элементах как возможность динамического изменения освещения (например игрок сможет тушить источники света, такие как свечи и светильники) и способность аккуратно выглядывать из-за угла. Ждем не дождемся полной версии Dishonored!