



Microsoft®

Gamersnation.ru с небольшим опозданием начинает репортаж о **E3 2011**, и открыть серию обзоров

E

3

мы решили с мероприятия

Microsoft

. В этом году, как и предполагалось, большое значение было отдано продуктам с поддержкой Kinect (нужно же как то пиарить своё детище!!), которое пока не находит особых отзывов в сердцах геймеров. Не обошлось и без интересных олд-скульных релизов, таких как новая часть

Tomb Raider

и

Call Of Duty:Modern Warfare 3

, но обо всём по порядку!

Именно на конференции **Microsoft** были показаны первые геймплейные кадры новой **Call of Duty - Modern Warfare 3**

. Ролик о бравых морских пехотинцах, спасающих Нью-Йорк от злых русских, приплывающих на атомных подлодках, похоже облетел уже весь мир. Итак, события игры начинаются сразу после окончания

MW2

. Русские войска быстро захватывают Америку, как красноречиво сказал генерал Шепард - "Русские режут нашу оборону как нож масло". Нью-Йорк, живое отображение американской мечты, не избежал нападения. Не обошлось без эксцесов. Во время демонстрации геймплея у ведущего внезапно отключился контроллер. Фэйл? Эпик фэйл!

Ни для кого ни секрет что **Modern Warfare 3** соперничает с **Battlefield 3**. Битва двух триквелов от титанов игростроения, так сказать. :) И в графическом плане похоже пока выигрывает проект от

EA Games

. Геймплейные кадры

MW3

, показанные на конференции

Microsoft

, серьёзно отстают по красоте от того, что мы видели в трейлере нового

Battlefield

'а. Чувствуется, что игровой движок

MW2

не был сильно переработан... При этом, несмотря на уход многих руководителей и просто разработчиков из

Infinity Ward

, чувствуется, что

Modern Warfare 3

не потеряла динамичности и особого голливудского шарма предшественницы. Кто же победит в этой битве титанов? Время покажет...

Новая **Call of Duty** это конечно же интересно, но не стоит забывать и о "старичках" игрового строения. Про кого я? Конечно же про опасную красотку **Лару Крофт**

. И да, она возвращается! В поисках новых приключений Лара попадает на остров, где то посреди Бермудского Треугольника. Её корабль претерпевает крушение и бедной девушке приходится бороться за выживание на загадочном острове. Классическая завязка? То ли ещё будет! Неназванная часть истории о Ларе выходит осенью 2012. Ждёт с нетерпением (тема сисек раскрыта!!)

Питер Мур рассказал о новых играх от **EA**, поддерживающих **Kinect**. В их списке числятся такие тайтлы как

Tiger Wood's PGA Tour

,
Sims

,
Sims Pets

и т.д. Мы очень рады, что технология

Kinect

'а наконец таки переросла уровень детских игр и начинает появляться в "серьёзных" играх.

Если проводить аналогии, то предыдущая **E3** была только раскачкой и общей демонстрацией возможностей Кинекта. Нет сомнений что скоро нас ждут отличные игры с поддержкой моушн контролера от **Micr**

osoft

. Одна из них -

Mass Effect 3

.

Нет, Вы не думайте что придётся прыгать перед телевизором, чтобы командер Шепард съёс голову очередному бедолаге. В новом **Mass Effect**'е технология используется немного по другому. **Bioware**

решили привнести в свою игру ещё более динамичности и дать возможность игроку меньше выходить на экран тактической паузы. Да, Вы угадали. Указания сопартийцам можно будет давать посредством голосовых команд. Уже представляю себе журналистов нашей редакции перед телевизором: "Лиара, кидай сингулярность! Да не туда!! Гарус, твою мать, где тебя черти носят!?" Нет, конечно же такой поток великого и ужасного русского языка они не поймут, но конструктивные команды на английском выполнить вполне смогут.

Рэй Музыка не только поведал, как можно будет управлять командой в **ME3**, но и рассказал (и показал) об её особенностях. В

Bioware

решили отойти от концепции отображения всего интерфейса на броне и оружие (может, оно и к лучшему?), и теперь мы снова сможем лицезреть показатели щитов и патронов в углах экрана. На конференции был показан небольшой отрывок игры, где команда Шепарда пробирается через вражескую базу. Что ж, геймплей стал динамичнее, важность рукопашного боя сильно возросла. Пойдут ли такие изменения к лицу космической одиссее мы сможем узнать уже в начале следующего года.

Возвращаясь к теме **Kinect**'а нужно сказать о массе проектов, анонсированных для него на конференции **Microsoft**. Если бы мне полгода

назад сказали что кто то делает игру для

Kinect

'а на

CryEngine

,я бы поднял этого человека на смех. Но таки нет - игра

Ryse

создаётся на движке от

CryTek

и будет управляться только посредством моушн контроллера! Сюжет игры повествует о закате римской империи, нам предстоит играть за гладиатора и защищать остатки некогда великой империи. Подождите, игра на CryEngine, про легионеров и с Кинектом? Это шутка? Нет - THIS IS SPARTA!!!!1

Второй по счёту, но не по значимости является **Fable: The Journey**. Игра является полноценным проектом для

Kinect

'а. Нам предстоит виртуально колдовать перед камерой, стрелять из лука и махать мечом. Стоит сказать, что игра представляет собой некое подобие рельсового шутера. Но не смотря на это, исполнение ритуальных движений перед экраном телевизора представляется довольно таки интересным занятием.

Не стоит забывать и готовящемся **Forza Motorsport 4**, тоже с поддержкой кинекта. Начинаящие (или продолжающие) гонщики смогут без использования рук повернуть головой в кабине своего гоночного болида, или осмотреть своего железного коня снаружи. С высоких трибун нам заявляют что

Kinect

отлично подходит и для управления самой машиной, но нам, если честно, верится в это с трудом. Гонки всегда были и будут очень динамичными играми, а факт в том, что

Kinect

это довольно таки тормознутый девайс, чего нельзя сказать про [настенные кондиционеры daikin](#)

.

Kinect добрался и до звёздных войн. Встречайте (или провожайте) **Star Wars: Kinect**. По короткому демо трудно понять что это за зверь, но уже видно, что благодаря кинекту игра получится гм... довольно неспешной.

Фуф. Поднаедали Кинектные игры? Тогда ловите информацию о ремейке первого **Halo**

-

Halo Combat Evolved

. Нам обещают обновлённую графику и и... больше ничего. Да, конечно же настоящие фаны Halo купят этот римейк, но чем он может привлечь новую аудиторию непонятно. Видно, что парням из Микрософта ну очень не хватает денег.

Ну и на последок презентации Microsoft показала один из самых "горячих" своих эксклюзивов - на сцену вышел **Клифф Блэжински**, основатель **Epic Games**. **Gears Of War**, уже

в третий раз, собирается появиться на прилавках магазинов. Проверенная временем концепция шутера со стрельбой из-за укрытия опять дебютирует в новом

GoW

. Если честно, мы не увидели в демо новой

Gears of War

Автор: JUSTICE
14.06.2011 20:02

ничего нового, но может ему это и не нужно? Крутые парни с большими пушками
дебютируют это осенью на

Xbox 360

.

Вот и всё самое важное с конференции **Microsoft** на **E3 2011**. Ждите репортажа с
конференции **Sony** и **Ni**

ntendo

,оставайтесь с нами, на Gamersnation.ru!