



Gamersnation.ru со своей, уже ставшей стандартом, задержкой, подводит итоги предыдущего года в мире компьютерных и видеоигр.

10. [The Witcher 2: Assassins of Kings](#)



Вторая часть приключений Герольда обзавелась новым движком.... и.. и.. совсем не исправила досадных огрехов первой части. Тем не менее играть динамично и интересно. Боевая система приятна и ненавязчива (клик клик пережат), сложность изменяема а хитросплетения истории расплетаются сами собой. Магия? Нет, просто кропотливо пересобранный на новом движке первый Ведьмак. С чем мы поляков и поздравляем.

9. L.A. Noire



Консольный эксклюзив до недавнего времени. Проект Rockstar North. Хвастается лицевой анимацией. Вот в общем то и всё. Отличная идея губится в какой то мере не совсем отличной реализацией. Лицевая анимация не совсем хороша, тела живут отдельно от головы, управление автомобилем лучше бы из GTA импортировали. Но при этом захватывающая история и возможность попробовать себя в роли криминалистического психолога. Неоднозначно. Но гениально и свежо.

8. Rage



Шутер в апокалиптическом будущем на движке CryEngine? Интересно, подумал я в день анонса. И правда, получилось интересно. Но слишком уж похоже на Bulletstorm, о котором мы поговорим ближе к пьедесталу.

7. [Dead Space 2](#) .



Пугает, но не так как первый. Затягивает, но не так как первый. Этот ряд можно продолжать долго. Dead Space 2 можно сравнить с Bioshock 2 - клинические признаки одинаковой болезни двух тайтлов на лицо. Тем более это EA. А ребята из "электронного искусства" отличных сиквелов делать не дают. Сами понимаете, кушать хочется.

6. Bulletstorm



Харизматичный, динамичный и убойный шутер от People Can Fly - Bulletstorm. Конечно же можно найти в ней минусы, и их не мало. Но этого **не хочется** делать. А то вдруг придёт пьяный Грейсон Хант и отправит в открытый космос.

5. [Dragon Age 2](#) .



Отличный пример, показывающий как нехватка времени и ресурсов может отразиться на, казалось бы, победоносном проекте. Тем не менее игра хороша. Bioware даже под гнётом электронигов умудряется делать шедевры.

4. [Battlefield 3](#).



Долгожданный "симулятор военных действий", который, по нашему субъективному

Автор: JUSTICE
18.01.2012 21:53

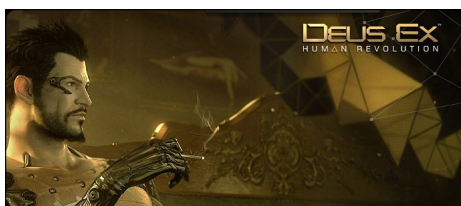
мнению, всё-таки немного проигрывает также совсем не идеальному Modern Warfare 3. Тем не менее наши ожидания от Battlefield 3 практически полностью оправдались. Вот только сюжет подкачал.

3. [Call Of Duty:Modern Warfare 3](#)



В оценке этого шедевра мнения нашей редакции сильно разошлись. Ясно только одно - распад Infinity Ward явно не пошёл на пользу проекту.

2. [Deus Ex: Human Revolution](#)



А вот этот проект явно превзошёл наши ожидания. Достойное продолжение, а возможно и лучшая игра серия - Deus Ex: Human Revolution. Невероятная атмосфера, прекрасное графическое оформление, геймплей, гибко подстраивающийся под игрока, ощущение киберпанка на каждом шагу. Всё это - Human Revolution.

1. [Skyrim.](#)



Skyrim - пример того, как надо делать игры. Как не скатится в унылое гавно конвейерное производство. Как в бой раз сделать шедевр. Как не подкачать фанатов. Bethesda Softworks любит и умеет делать игры. Вот он - секрет мастерства.

Skyrim останется эталоном ещё на долгое время. Как в своё время был Oblivion. А ещё раньше Morrowind.

Этой игрой можно буквально захлебнуться, обнаружив себя за компьютером уже утром. Это Skyrim. FUS RO DAH!!!

Хочу отметить, что в этом году вышло немного по настоящему хороших [спортивных игр](#). Будем надеяться, что 2012 год исправит это досадное упущение.

От себя хочу поздравить вас с наступающим наступившим 2012 годом и пожелать новых и интересных игр! Удачи и до встречи на страницах gamersnation.ru!