



Первая часть серии **Street Fighter** вышла на аркадных автоматах в далеком 1987 году. В 1991 году вышел легендарный Street Fighter 2, ставший настоящим прорывом. С тех пор Рю, Кен, Чун Ли, Хонда, Дхалсим и другие стали одними из самых узнаваемых героев компьютерного мира и остаются ими и по сей день.

После этого серия обростала модификациями и дополнениями, число которых за 90 и нулевые перевалило за двадцать. В 1997 вышел Street Fighter 3 не снискавший особой популярности. И вот на наш суд выходит долгожданный **Street Fighter 4**.

Street Fighter 4 впитал в себя все самое лучшее из серии. По сути это ремейк нашего любимого Street Fighter 2 с красочной графикой и ультракомбо. Но при всех буйствах красок и технологий файтинг сохранил стиль и ритм второй части, а фирменные выкрики вроде **"Hadouken-e-e-en!"** лишний раз заставляют пронастальгировать. К тому же "тридешность" по началу просто не замечается. Все настолько сделано по старому: карикатурные персонажи с квадратными мускулами в стиле аниме, мягкими и плавными движениями в которые хочешь не хочешь поверишь; и те же что и в 1991 году, но по-прежнему работающие комбо-движения.

Обзор Street Fighter 4 - Gamersnation

Автор: Павел Титов
22.05.2012 18:24

