



Тема Великой Отечественной кажется неисчерпаемой. Почему бы и нет?!

Долго в рамках этого ничуть не локального конфликта люди яростно стреляли друг в друга. Слишком много стран и судеб было задето. И если кто то, вдохновляясь той многолетней “мясорубкой”, подходил к вопросу спустив рукава, то только не Trip Fire, этим серьезности не занимать. И так поговорим о новой игре

Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad.

Первое, что бросается в глаза наличие одиночного режима игры, раньше такого не было. Сразу представляются массовые атаки, яростные наступления или, напротив, опорная оборона, квартирная резня, ночные вылазки и снайперские дуэли и все это в условиях ультрареализма – one shot – one kill. Но, не тут то было. Trip Fire откровенно схалтурила подсунув над под видом сюжетной компании набор мультиплеерных карт, по которым безумными джерами носятся боты. Более того, нам настоятельно рекомендуют пройти обе линейки, так сказать, миссий. Почти треть достижений завязана именно на Single. Что еще более обидно так это то, что компания за русских доступна только после прохождения немецкой. Это очень грустно, но не будем унывать, ведь эта игра никогда не лезла в сингл, она всегда жила сетевыми баталиями. И да, вся соль и весь фан тут, в не прекращающихся многопользовательских боях. Здесь куча специализаций: от простого пушечного мяса с винтовкой до командира отряда. Смерть настигает от попадания всего одной пули, хотя в случае легкого ранения в руку или ногу можно перебинтоваться. Приблизжена к реалиям баллистика полета пули. Гравитация имеет значение. Все остальное уже навиденное в серии

Red Orchestra

, но есть и новинки. Мораль солдата, когда пули над головой начинают свистеть чаще чем обычно, когда чемоданы минометного удара ложатся в опасной близости, то ваш солдат начинает переживать: в глазах темнеет, все окружающее плывет и не желает фокусироваться. Не то чтобы это сильно мешало, но это помогает лучше врать в шкуру солдата, понять каково это быть в эпицентре боя. Вторым нововведением стала система укрытия. В игре существует три вида игры: team the much, territory и com down, который объединяет в себе два предыдущих. Локации в игре нельзя назвать хорошими, они просто прекрасны.

Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad

очень хороша. Отличные сетевые режимы, великолепный дизайн карт, густая атмосфера яростных перестрелок с бережным отношением к реалистичности. Впрочем

Обзор Red Orchestra 2: Heroes of Stalingrad - Gamersnation

Автор: Никита Титов
25.05.2012 16:12

если вы вдруг от нее устали, то вы можете
[мини игры скачать бесплатно](#)

.

Итоговая оценка 8