



Все уже давно привыкли видеть игры под маркой Dirt реалистичными симуляторами. Но **Dirt Showdown** не такой как другие.

На этот раз разработчики предыдущих частей Dirt пересмотрели свой взгляд на гонки и выпустили настоящий трешовый угар. Нормальных гонок на выживание никто не делал со времён **Flatout**. Разве что Ridge Racer: Unbounded мог вызвать определенный интерес, но нововведений там было маловато. И так Showdown представляет подкласс гонок на выживание и имеет несколько характерных режимов игры для этого жанра. Например, в одном из них мы пытаемся выкинуть оппонентов за пределы арены, а другой является классическим "выживанием" - последняя оставшаяся машина выигрывает. В этих режимах и вскрывает первый недостаток Showdown - такой степени разрушаемости как семь лет назад в Flatout, Dirt не дает в 2012. Если ваша машина врежется в лоб другой, то вы всего лишь помните друг другу бампера. Прodelав такое еще раз отлетят двери и отлетит крышка багажника. Но никаких разбитых лобовых стекол здесь не предусмотрено и это не может не огорчить.

В плане управления новый Dirt оказался намного легче своих симуляторных предшественников. Войти в красивый занос здесь не проблема. Как и в любой (ну почти) гонке у нас есть нитро, который пополняется от уничтожения других игроков и прохождения красивых заносов. Трасы в **Showdown** весьма красивые, правда поначалу мы гоняем по пустыням Америки, но дальше игра кидает нас в джунгли, горные хребты, заснеженные перевалы, попутно извергая на нас снег, дождь, град и другие погодные эффекты. А в сочетании с фееверками (да да именно ими) летящими из под колес и конфетти на финише игра смотрится просто прекрасно и не отстает от предыдущих частей. Карьерный же режим получился недостаточно хорошим. Трассы хоть и красивые, но часто повторяются, да и повторяющиеся задания успевают поднадоедать. Но неудачи кампании с лихвой компенсирует мультиплеер. Играть с реальными людьми всегда интересней, а в

Showdown

тем более. Здесь существует система RaceNet (аналог Autolog из NFS), которая автоматически подбирает нам соперников. А если ее ввести еще и в Grid, F1 и

Dirt

следующие части Dirt, то может получиться неплохая социальная сеть для гонщиков.

Dirt Showdown все-таки остался "дертом". Нам не дали тотального разрушения, а просто сменили машины и декорации оригинальной серии. Но даже в таком виде новая часть выглядит очень хорошо.

Итоговая оценка 8.0

Любите серию Call of Duty? Самое время узнать новости о [Call of Duty: Black Ops 2](#) .