



Немецкая студия **Yager** начисто перечеркнула связи с прошлыми частями. Но хорошо ли это?

И вот игра начинается. Мы оказываемся в постапокалиптическом Дубае, покрытым толстым слоем песка. Не влюбится в этот город невозможно, город настолько красив, что это оправдывает многие недостатки **Spec Ops: The Line**, а если бы проект вышел зимой, а не жарким летом, то было бы еще приятнее. Дубай выглядит словно все люди покинули его перед самым нашим приездом и природа вмиг забрала его себе.

Начинается путешествие Мартина Уокера (так зовут нашего героя) с розыска некоего полковника Джона Конрада. В запыленном Дубае его нелегко найти, да к тому же на нас сваливается сразу куча вопросов. Что случилось с выжившими? Кто вешает людей на столбах? А главное зачем? И тут дороги *Spec Ops* и *Call of Duty* расходятся. Если *Call of Duty* - это аттракцион с огромной долей пафоса, то проект немецкой студии выглядит очень жизненно. Мы просто выполняем мужскую работу. Главные герои то плечом к

Автор: Павел Титов
11.07.2012 19:12

плечу сражаются с врагами, но после накала эмоций могут и подраться друг с другом, а после громко матерясь возвращаются к заданию.



Боевая система в целом похожа на **Gears of War**. Мы прячемся за укрытиями и иногда отдаем приказы своим подчиненным. Песок в The Line является самым настоящим элементом игры. Можно прострелить заграждения и ваших врагов просто снесет песком. А если налетит песчаная буря, то нам это будет только на руку. Видимость сократится до десятка метров и враги будут крайне неорганизованно бродить по карте. Отстреливать их просто удовольствие. И все же кажется, что Spec Ops: The Line чуть опоздала с релизом. Невыразительная анимация людей, баги с оружием и прочие недоделки потянут впечатление от игры.

Итог

Несмотря на недостатки **Spec Ops: The Line** никак нельзя назвать клоном Call of Duty, и это делает проект особенным и обязательным к прохождению.

Итоговая оценка 8.0

Думаете как скрыться от палящего солнца? Тогда горизонтальные жалюзи [Ldstyle](#) (Ldstyle.ru) будет идеальным решением.