



Bethesda поделилась результатами стартовых продаж новой части TES. За первые 2 дня после релиза геймеры купили более 3,5 миллионов копий проекта, сообщает VG24/7 со ссылкой на пресс-релиз компании. Всего к началу продаж игры Bethesda поставила в магазины мира примерно 7 миллионов копий.

Как сообщает Eurogamer, по оценкам издательства прибыль от продаж [Skyrim](#) должна составить около 450 миллионов долларов. В первые сутки после релиза Skyrim также поставил рекорд в Steam. Проект стал наиболее популярной игрой на сервисе и собрал рекордную аудиторию: одновременно в него играли более 280 тысяч игроков. И сейчас [Skyrim](#) остается наиболее популярной игрой Steam - по данным на 18 ноября, в него играют более 180 тысяч людей, а максимальное количество геймеров за день составило более 200 тысяч. Для сравнения, аудитория второй по популярности игры Steam, Call of Duty: MW3, составляет примерно 70 тысяч пользователей.

Пятая часть ролевой саги The Elder Scrolls вышла 11.11.2011 года на PC, PS3 и Xbox 360. Игру очень высоко оценили пользователи и игровые издания: на настоящий момент журналистский рейтинг проекта на Metacritic составляет 95 баллов из 100, а пользовательский - 8,5 баллов из 10.

События новинки разворачиваются в провинции Скайрим, расположенной на севере империи Тамриэль, через 200 лет после окончания действия Oblivion. В игре нам отводится роль Довакина (Драконорожденного) призванного спасти мир.

Не знаете чем заняться вечером? Тогда [онлайн игры бесплатно](#) непременно подойдут вам!