



Издательство Take-Two выявила недовольства общими продажами третьей части Max Payne. Как говорит пресс-релиз компании, именно благодаря низким продажам Max Payne и Spec Ops: The Line компания терпит значительные убытки. Чистый убыток же Take-Two за три месяца 2012 года составил 110 миллионов долларов, кстати год назад убытки были "всего-лишь" 8 миллионов. Выручка издательства составила 226 миллионов, что аж на 108 миллионов хуже показателя того года. В пресс-релизе указано, что количество отгруженных копий Max Payne 3 составило 3 миллиона, но вот сколько из них продано босы издательства говорить отказались. А количество отгруженных копий Spec Ops: The Line вообще не было названо. Но директор Take-Two заявляет об оптимистических планах на будущее. По его прогнозам 2013 год может оказаться самым успешным благодаря выходу таких хитов как: GTA 5, Bioshock Infinite, NBA 2K 13 и Borderlands 2.

FPS Max Payne 3 вышел в продажу 15 мая на PC, Xbox 360 и PS3. Третью часть истории про полицейского одиночку делали уже Rockstar, а не финская студия Remedy. Сюжет разворачивается вокруг Макса Пейна, бежавшего в Сан-Паулу от криминальных кругов Нью-Йоркской мафии. Игра получила в целом очень положительные отзывы, а ее средний балл на сайте Metacritic составляет 87 баллов.

На сегодняшний день Rockstar продолжают поддержку Max Payne 3 и собираются выпустить дополнительный многопользовательский контент. В ближайшие месяцы американские разработчики планируют выпустить четыре новых дополнения для мультиплеера. В августе выйдет бесплатное DLC под названием Disorganised Crime. Остальные же три дополнения выйдут позже и за них придется заплатить по 10 долларов.