Автор: Administrator
15.11.2012 12:39 -

Silent Hill: Downpour была призвана стать в некотором роде знаковой, так как позиционировалась в качестве продолжения к традиционной серии одноименных хорроров, ставших не менее, чем культовыми для многих ценителей жанра по всему миру. Насколько ей это удалось, и стоит ли приобретать версию для ПК? Давайте узнаем из этого обзора.

Downpour был выпущен в марте 2012 года для консолей Xbox 360 и PlayStation 3, однако в последнее время появляется все больше слухов о том, что в записях Steam имеются отсылки к SH6. В виду этого стоит напомнить, что Silent Hill: Homecoming для ПК также работала через Steam, поэтому есть все шансы уже в этом году получить возможность поиграть в данный survival horror.

Впрочем, survival horror'ом, по моему мнению, игру точно не назовешь. Silent Hill: Downpour не относится к тем проектам, в которых нужно отстреливать толпы монстров, выпрыгивающих из-за угла. Есть мнение, что чем меньше число противников убьет ваш герой, тем лучше будет концовка. Почему? Причина кроется в сюжете.

Хотя некоторые (и я в том числе) советуют не воспринимать игру как "Silent Hill", а только как "Downpour ", она во многом соответствует канонам классической серии SH. Главный герой здесь – обычный человек, преступник, а не супергерой, с массой недостатков и "тараканов" в голове. Часть их будет обоснована сюжетно, другие останутся без ответов, позволяя игроку самостоятельно додумывать часть истории.

Как и в традиционных Silent Hill'ax, Downpour преподнесет нам немало головоломок, и даже необходимость быстро "бежать-и-стрелять", за которую мы любим экшн игры . Стоит сказать, что эта часть очень атмосферная, тщательно детализированная и достаточно оригинальная. Она унаследовала типичный для CX вид из камеры, а также многие другие нюансы, которые любителям серии будет приятно открыть при прохождении. Также в Downpour имеется огромное количество разнообразных сайд-квестов на любой вкус. Через них раскрывается история городка, его жителей, а иногда и внутренний мир главного героя.

Графика в Silent Hill: Downpour вполне достойная (сделан сей шедевр на движке Unreal Engine 3), однако сама игра немного "сыровата" – кое-где герой может поймать баги или зацепиться за текстуру. Несмотря на то, что легендарного Акиру Ямаоку сменил на посту композитора Дэниэл Лихт, звук по прежнему потрясающий и выгодно дополняет создаваемую атмосферу.

Исходя из всего вышеупомянутого, вот мой личный вердикт:

Оценка - 7.5 из 10-ти. Тем, кто любит серию CX, играть – обязательно.